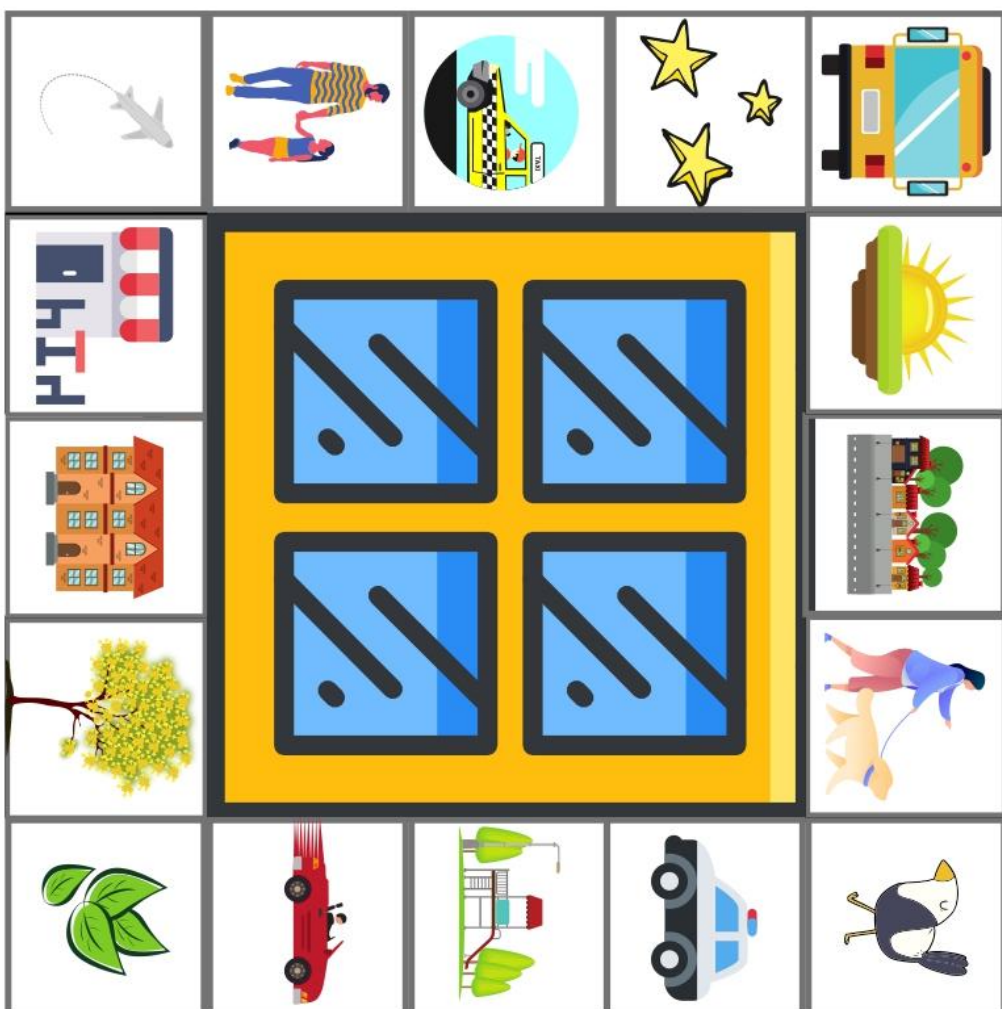


Dziś proponuję Państwu 4 gry planszowe do wydruku.

Ich celem jest poszerzanie słownika dziecka ale dodatkowo: utrwalanie głosek trzech szeregów oraz głoski [r] w grupach spółgłoskowych. Wspaniałej zabawy!

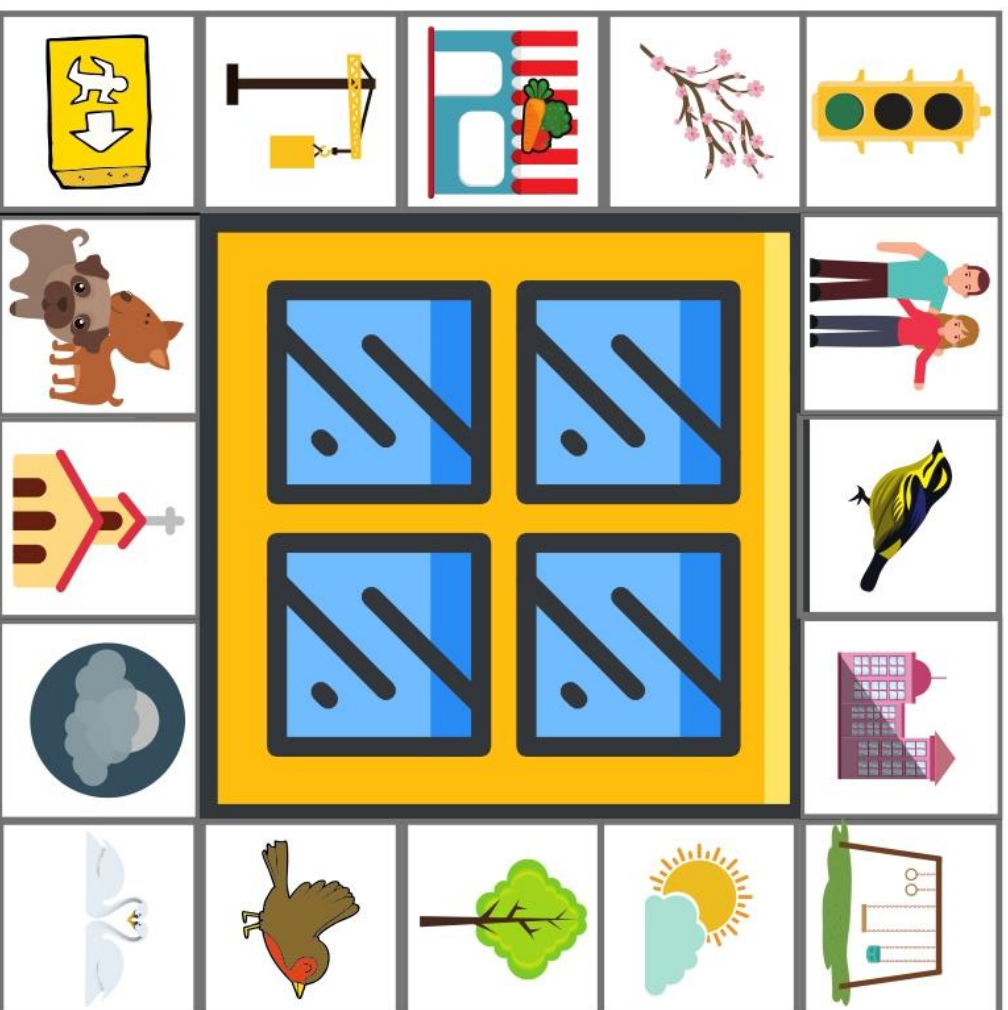


Logopedia przedszkolna - Aleksandra Rojnik

CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kuli plastikowe, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

JADĄCY AUTOBUS
WSCHÓD SŁOŃCA
PUSTA ULICA
SPACER Z PSEM
LECĄCA SROKA
RADIOWÓZ NA SYGNALE
PLAC ZABAW
PĘDZĄCY SAMOCHÓD
ROSNĄCE LISTKI
NADCHODZĄCA WIOSNA
STARA KAMIENICA
ZAMKNIĘTA RESTAURACJA
SMUGA SAMOLOTU
IDĄCE OSOBY
GNAJĄCA TAKSÓWKA
NOCNE GWIAZDY



CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kulkki plasteliny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy.

Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

ŚWIATŁA

LUDZIE

SIKORKA

CIEŃ

HUŚTAWKI

DZIEŃ

JESION

RUDZIK

ŁABEDZIE

CIEMNOŚĆ

KOŚCIÓŁ

PSIAKI

WYJŚCIE

DŹWIG

ZIELENIAK

GAŁĘZIE

Logopedia przedszkolna - Aleksandra Rucińska

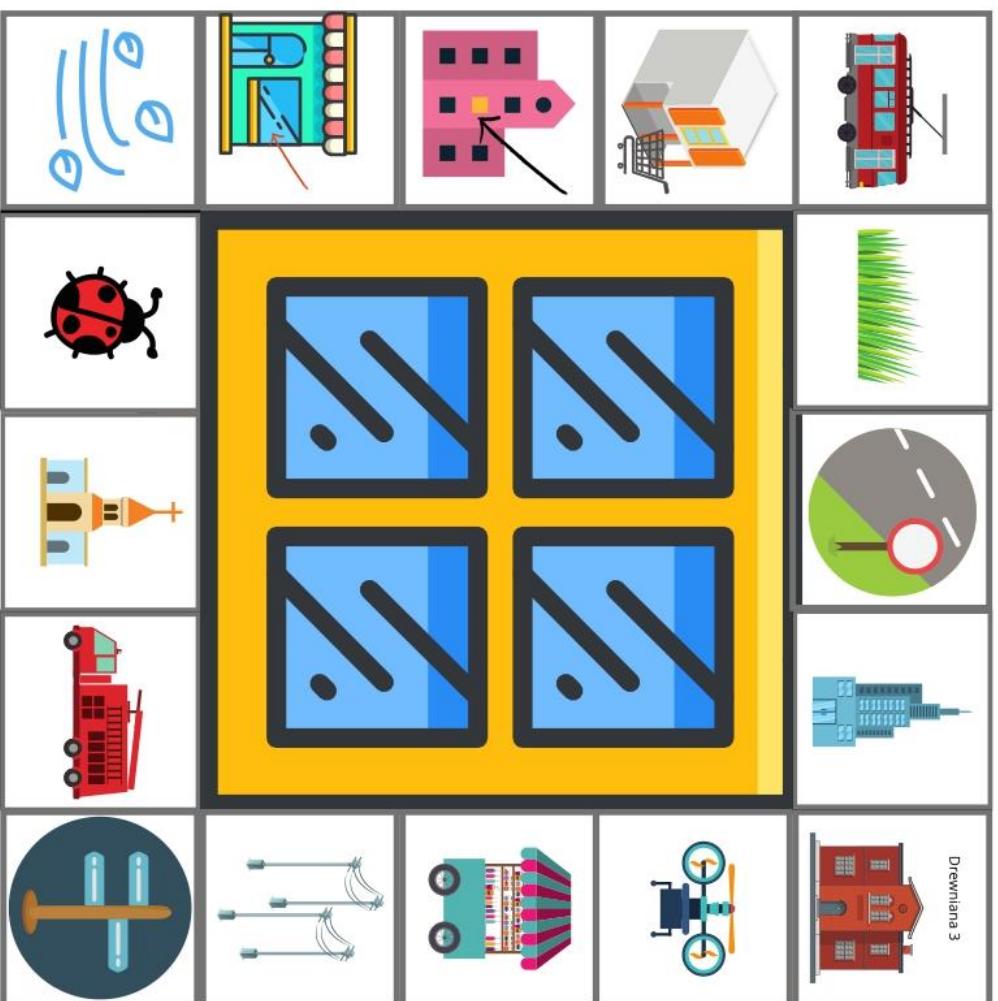
CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kuli plastikiny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.



Łopka przygody - Aleksandra Pawinaka

OBŁOCZKI
PTASZKI
WARZYWNIAK
BIEGACZ
SZYNY
SZCZENIAK
TĘCZA
DRZEWO
SZKOŁA
DRZWI
CHRZĄSZCZ
DESZCZ
SZPITAL
PRZEDSZKOLE
POCZTA
SZCZYGIEŁ



CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kuli, pasteliny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwając się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

TRANWAJ

TRAWA

DROGA

DRAPACZ

ADRES

DRON

STRAGAN

DRUTY

DROGOWSKAZ

STRAŻ

KATEDRA

BIEDRONKA

WIATR

WITRYNA

PIĘTRO

CENTRUM

Logopedia przedszkolna - Aleksandra Rosińska

Autor: Aleksandra Rosińska

Źródło: facebook